

PRESS CLIPPING SHEET

PUBLICATION:	Al Ahram
DATE:	1-March-2015
COUNTRY:	Egypt
CIRCULATION:	1,000,000
TITLE :	Electronic Innovation to Increase Concentration Abilities for Autism Patients
PAGE:	25
ARTICLE TYPE:	General Health News
REPORTER:	Amr Gamal

ابتكار إلكتروني لزيادة تركيز مرضى التوحد

عمرو جمال

"Emotiv"، لقياس إشارات العقل التي تخرج من دماغ الطفل، وعلى أساسها تقوم اللعبة بتتبع أداء الطفل وتركيزه ومكافأته عند زيادة التركيز. كما تقوم بتسجيل أداء اللاعب خلال اللعبة، ويتمكن الطبيب المعالج، وكذلك والد الطفل، من مراجعتها. وتمت بالفعل تجربة اللعبة مع أربعة أطفال مصابين باضطراب نقص الانتباه، وأعمارهم تتراوح بين ٧ و ١١ سنة، وكانت هذه المرة الأولى لهم للعب لعبة بإشارات عقلهم فقط. وقد فاز المشروع بالمركز الأول في مسابقة "ابتكار" التي نظمتها مركز الإبداع التكنولوجي وريادة الأعمال لدعم الإبداع في الجامعات، وحصل على المركز الخامس في مسابقة "شغال" لدعم الابتكارات والتكنولوجيا التي تنظمها جمعية نهضة المحروسة، كما فاز في مسابقة "كأس التخيل" لطلاب الجامعات المصرية.

واحد من كل ٨٨ طفلاً يعاني من التوحد، ونسبة ١٠٪ من أطفال المدارس يعانون من اضطراب نقص الانتباه وفرط النشاط، الذي لا يمكنهم من التركيز أو الانتباه، وفقاً للدراسات الأخيرة في مصر، مما يجعل من الفكرة التي قام بتنفيذها فريق مكون من أربع طالبات بقسم الكمبيوتر بكلية الهندسة في جامعة القاهرة، أمراً بالغ الأهمية. الابتكار يمثل مشروع تخرج الطالبات الأربع لعام ٢٠١٤، وهن: أمينة حسين، وغادة عبد الرحمن، وسارة طارق، وسها عادل، وذلك تحت إشراف د. ماجدة فايق، عبر بوابات الدماغ أو "Brain Gates"، كعلاج في شكل لعبة كمبيوتر يتم التحكم فيها كلياً بالعقل فقط...

وذلك عن طريق الاستفادة من حماسة وحب الأطفال لهذا النوع من الألعاب كوسيلة لتعليمهم كيفية الانتباه، والتركيز باستخدام جهاز